

## UDI'19 SCU Kerstzaalvoetbaltoernooi 2023-2024

Beste leider/trainer,

Ook dit jaar organiseren we weer ons eigen UDI'19 kerstzaalvoetbaltoernooi!

Onze supportersclub UDI'19, SCU sponsort dit leuke onderlinge toernooi voor de jeugd waarbij alle jongens & meiden van UDI'19 gezellig samen kunnen voetballen in **sportthal De Stigt** in Uden.

### Over het Kerstzaalvoetbaltoernooi:

- Het is een onderling zaalvoetbaltoernooi
- Met gemixte teams (per leeftijdscategorie)
- Inclusief iets lekkers en wat te drinken
- De wachttijden zijn niet te lang
- Prijsuitreiking met medailles en bekens
- Spelplezier staat voorop!



### Inschrijven:

De spelers melden zich aan bij de leider of trainer van hun team.

De eigen bijdrage is €3,- per speler en dient gelijktijdig met opgave aan de leider betaald te worden.

Vervolgens maakt de leider het volledige bedrag over naar de algemene rekening van UDI'19/CSU: NL40 RABO 0151 9453 73 óf lever het in bij het wedstrijdsecretariaat in een gesloten enveloppe met vermelding van team en de namen van de spelers die meedoen. Hoe meer spelers per team zich aanmelden, des te meer kans je hebt om bij teamgenoten te komen!

### Medewerkerstoernooi:

Daarnaast is er uiteraard ook weer het altijd gezellige medewerkerstoernooi voor trainers/leiders en vrijwilligers. Hieraan zijn geen kosten verbonden!

**LET OP: De inschrijving sluit op donderdag 14 december!**

Speelrooster: (onder voorbehoud van en afhankelijk van het aantal inschrijvingen)

Dinsdag 2 januari	Ochtend	O8 en O9
	Middag	O14 en O15
Woensdag 3 januari	Ochtend	O10 en O11
	Middag	O12 en O13
Donderdag 4 januari	Ochtend	Extra bij veel aanmeldingen
	Middag	O17, O19 en Meiden
	Avond (17:00-20:00)	Medewerkers

**De definitieve tijden publiceren wij zodra de inschrijvingen binnen zijn!**

### Teamindelingen:

De teamindelingen worden pas in de zaal bekend gemaakt.

Tot in de zaal allemaal!!

Meer info: [oa@udi19.nl](mailto:oa@udi19.nl)



## UDI'19 SCU Kerstzaalvoetbaltoernooi 2023-2024

**LET OP!! Wij zoeken vrijwilligers om te assisteren bij de toernooien.**

Wil je bijvoorbeeld als teamleider, scheidsrechter, vlagger of in het secretariaat helpen tijdens het toernooi? Vul onderstaand formulier in of mail naar [oa@udi19.nl](mailto:oa@udi19.nl)

### Inschrijfformulier

Team: .....

	Naam speler	Positie
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

### Begeleiders die willen helpen tijdens het toernooi

	Naam begeleider	Ouder/verzorger van:	Wat wil je doen:
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

### Medewerkers die mee willen voetballen op de medewerkersavond

	Naam medewerker	Rol:
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

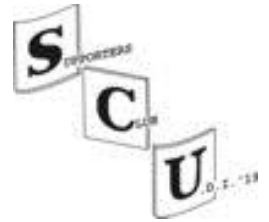
## Wedstrijdbepalingen Kerstzaalvoetbaltoernooi

### Wedstrijdregels

- Er wordt 5 (4 spelers + keeper) tegen 5 (4 spelers + keeper) gespeeld.
- Reserve spelers mogen doorlopend gewisseld worden.
- Wisselen gebeurt altijd tussen de pionnen. De veldspeler moet eerst het veld verlaten hebben, voordat de nieuwe speler in het veld mag.
- De gegeven speeltijd per wedstrijd geeft aan hoelang een wedstrijd duurt. Er wordt geen blessuretijd bijgeteld. De klok kan wel worden stilgezet indien de scheidsrechter (bijv. in geval van blessures) dit aangeeft.
- Het eerst genoemde team speelt van 'links naar rechts' (vanaf de kantinezijde)
- Beide teams spelen in hesjes. Het eerstgenoemde team heeft altijd dezelfde kleur hesjes aan, zo ook het andere team. De keepers hebben een afwijkend tenue aan. Dit kan een ander kleurig hesje zijn.
- Een winstpartij levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verlies is 0 punten.
- De teams die niet hoeven te spelen bevinden zich niet op de speelvloer. Hier bevinden zich alleen de teams die moeten spelen. Op de bank zit niemand anders dan de begeleiding en wisselers van de spelende teams.
- Ongeveer 2 minuten voor het einde van de wedstrijd worden de teams voor de volgende wedstrijd opgeroepen. Vanaf dat tijdstip mogen deze teams zich gaan klaarmaken voor de volgende wedstrijd.

### Spelregels

- De buitenste zwarte lijnen geven het speelveld weer
- Wanneer de bal over de zijlijn gaat, wordt het spel hervat door de tegenstander met een intrap (geen ingooi) op de plek waar de bal het speelveld verlaten heeft.
- Als de aanvallende partij de bal over de achterlijn schiet, hervat de keeper het spel met een uitworp/de bal aan de voeten. Er wordt niet vanuit de handen geschoten.
- Een hoekschop wordt toegekend als de verdedigende partij de bal over de eigen achterlijn schiet. De hoekschop is in de hoek van het speelveld.
- Een vrije trap wordt genomen op de plaats van de overtreding. Bij een aanvallende fout in het doelgebied wordt de vrije trap genomen op elke willekeurig plek in het doelgebied. Bij een verdedigende fout in het doelgebied wordt er een strafschoep toegekend.
- Wanneer de bal het plafond raakt, krijgt de tegenstander een vrije trap op de zijlijn ter hoogte van de plek waar de bal het plafond raakte.
- Vrije trappen zijn altijd indirect. Alleen uit een penalty mag direct gescoord worden. Uit een intrap, hoekschoep, vrije trap, of uitworp v.d keeper kan (dus) niet direct worden gescoord.
- Bij een intrap, hoekschoep, vrije trap en uitworp geldt een maximum tijdsduur van 4 seconden. Als binnen die tijd het spel niet is hervat, mag de tegenstander het spel hervatten.
- Bij een intrap, hoekschoep, vrije trap en uitworp moet de tegenstander tenminste 3 meter afstand nemen.
- Een met de voet teruggespeelde bal op de keeper mag niet in de handen worden gepakt.
- De scheidsrechter kan een tijdstraf van 2 minuten opleggen. Indien dezelfde speler in dezelfde wedstrijd nogmaals een 'zware' overtreding begaat, wordt hij voor verdere deelname aan die wedstrijd uitgesloten.
- Indien de scheidsrechter een speler direct uitsluit voor het vervolg van de wedstrijd, wordt in overleg met het secretariaat besloten welke sanctie de speler wordt opgelegd. De maximale straf is uitsluiting voor de rest van het toernooi.
- De scheids beslist altijd, ook in gevallen waarin deze spelregels niet toereikend zijn. De toernooileiding beslist in gevallen waarin de rest van het reglement niet voorziet.



## Eindstandbepalingen

### Eindstand in poule

Bij het bepalen van de eindstand in de groep, zijn in eerste instantie de volgende criteria - bekeken over alle groepswedstrijden - bepalend:

1. Totaal aantal behaalde punten
2. Doelsaldo
3. Aantal gescoorde goals
4. Mochten twee (of meerdere) teams op basis van bovenstaande zaken gelijk eindigen, dan wordt in eerste instantie naar (1) het onderling resultaat gekeken. Daarna is (2) het onderlinge doelsaldo bepalend. Geeft ook dit geen uitsluitsel, dan geeft (3) het aantal gescoorde doelpunten in de onderlinge ontmoetingen van betrokken teams de doorslag.
5. Wanneer ook deze cijfers gelijk zijn, dan neemt elk betrokken team 3 penalty's: (dit kan evt. op een neutrale keeper zijn indien er meer dan 2 teams gelijk geëindigd zijn). Wanneer dit nog geen beslissing brengt, zullen de overgebleven teams doorgaan met het om en om nemen van 1 penalty. Wanneer een team mist, en een ander team / teams scoort, valt dit team af. Dit herhalen we net zolang tot er 1 team overblijft.

### Eindstand bij (kruis)finalewedstrijden

Wanneer er een gelijke stand is na het verstrijken van de reguliere speeltijd, worden door elk team penalty's – volgens de regels in punt 5 hierboven - genomen om een winnaar te bepalen.